

Datentyp	Erklärung	Deklarierung	Initialisierung	In einem Schritt
byte	Ganze Zahlen (-128 ... 127)	byte a;	a = 50;	byte a = 50;
short	Ganze Zahlen (-32768 ... 32767)	short a;	a = 50;	short a = 50;
int	Ganze Zahlen (-2147483648 ... 2147483647)	int a;	a = 50;	int a = 50;
long	Ganze Zahlen (-9223372036854775808 ... 9223372036854775807)	long a;	a = 50;	long a = 50;
float	Dezimalzahlen 32bit	float a;	a = 1.141f;	float a = 1.141f;
double	Dezimalzahlen 64bit	double a;	a = 1.141;	double a = 1.141;
boolean	Wahrheitswerte true / false	boolean a;	a = true;	boolean a = true;
String	Zeichenketten	String a;	a = "Hallo Welt";	String a = "Hallo Welt";
char	Character / Zeichen / Buchstabe	char a;	a = 'c'; <i>beachtet, dass es diesmal Hochkommata und keine Gänsefüßchen sind.</i>	char a = 'c';