

# ENUM in Python

## ENUM Klasse

### Quellcode

```
1. class Animal:  
2.     DOG=1  
3.     CAT=2  
4.     x = Animal.DOG
```

## Inhaltsverzeichnis

- [1 ENUM Klasse](#)
- [2 Dynamische Variante](#)
- [3 Dynamische Variante mit Sequenzen](#)

## Dynamische Variante

Definition der Funktion

### Quellcode

```
1. def enum(**enums):  
2.     return type('Enum', (), enums)
```

So wird die Funktion genutzt

### Quellcode

```
1. >>> Numbers = enum(ONE=1, TWO=2, THREE='three')  
2. >>> Numbers.ONE  
3. 1  
4. >>> Numbers.TWO  
5. 2  
6. >>> Numbers.THREE  
7. 'three'
```

## Dynamische Variante mit Sequenzen

Es können auch einfach Sequenzen unterstützt werden:

Definition der Funktion

### Quellcode

```
1. def enum(*sequential, **named):  
2.     enums = dict(zip(sequential, range(len(sequential))), **named)  
3.     return type('Enum', (), enums)
```

Nutzung wie folgt

### Quellcode

```
1. >>> Numbers = enum('ZERO', 'ONE', 'TWO')  
2. >>> Numbers.ZERO  
3. 0  
4. >>> Numbers.ONE  
5. 1
```